**Tugas Pertama**

***buatlah program sederhana dengan menggunakan static method***

**Jawaban**

***(****Ketik jawaban disini)*

**Source Code**

|  |
| --- |
| 1. **import** java.util.Scanner; 3. **class** Account{ 4. **static** String name; 5. **static int umur;** 6. **static** String[] arrStrings = {"esa", "akbar","Maulana", 7. "fabi", "gerrad", "aira", 8. "karina", "cyclops", "diana"}; 10. **static void Register (){** 11. Scanner input = **new** Scanner(System.in); 12. System.out.println("---Program Register account---"); 13. System.out.println(">-- untuk membuat akun umur anda harus 17++**\n**"); 14. **do** { 15. **System.out.print("masukkan nama : ");** 16. name = input.next(); 17. System.out.print("masukkan umur : "); 18. umur = input.nextInt(); 19. **for** (**int** i = 0 ; i < arrStrings.length ; i++) 20. **if (name.equals(arrStrings[i])){** 21. System.out.println(">-- nama anda sudah dipakai"); 22. name = "Y"; 23. } 24. **if** (umur < 17){ 25. **System.out.println(">-- umur anda tidak memenuhi batas");** 26. System.out.println(">-- jika umur anda dibawah 17 anda tidak bisa membut akun"); 27. } 28. }**while** (umur < 17 || name.equals("Y")); 29. System.out.println("**\n**---Akun anda sudah dibuat---"); 30. **System.out.println("Nama : " + name);** 31. System.out.println("umur : " + umur); 32. } 34. **static** String nama; 35. **static int age;** 36. **static** **void** Login (){ 38. Scanner input = **new** Scanner(System.in); 39. **do** { 40. **System.out.println("------LOGIN------");** 41. System.out.print("masukkan nama : "); 42. nama = input.next(); 43. System.out.print("masukkan umur : "); 44. age = input.nextInt(); 45. **if (nama.equals(name) && age == umur){** 46. System.out.println("---akun yang anda masukkan benar---"); 47. System.out.println("---anda sudah LOGIN---"); 49. }**else** { 50. **System.out.println(">-- nama atau umur yang anda masukkan salah");** 51. age = 1; 52. } 53. } **while**(age == 1); 54. } 55. **}**   59. **public** **class** JavaApplivation2 { 60. **public static void main(String[] args) throws Exception {** 61. Account.Register(); 62. Account.Login(); 63. } 64. } |

**Output Program**

|  |
| --- |
|  |

**Tugas Kedua**

***buatlah project sederhana dengan menerapkan 5 method***

**Jawaban**

**Source Code**

|  |
| --- |
| 1. **class** Hero { 2. String name, item; 3. **int** damage, defense, trueDamage; 4. *// method 1* 5. **String name(){** 6. name = "Selena"; 7. **return** name; 8. } 9. *// method 2* 10. **String item(){** 11. item = "Clock of destiny"; 12. **return** item; 13. } 14. *// method 3* 15. **int damage(){** 16. damage = 450; 17. **return** damage; 18. } 19. *// method 4* 20. **int defense(){** 21. defense = 200; 22. **return** defense; 23. } 24. *// method 5* 25. **void match(){** 26. trueDamage = damage - defense; 27. **if** (damage < defense){ 28. trueDamage = 0; 29. } 30. **System.out.println("damage selena : "+ trueDamage);** 31. } 32. } 34. **public** **class** PraktikumJava1 { 35. **public static void main(String[] args) {** 36. Hero Player = **new** Hero(); 37. System.out.println( "**\n**Nama hero : " + Player.name()); 38. System.out.println( "Item hero : " + Player.item()); 39. System.out.println( "Damage hero : " + Player.damage()); 40. **System.out.println( "Defense Hero lawan : " + Player.defense());** 41. System.out.println("**\n**-------------fight-------------"); 42. Player.match(); 43. } 44. } |

**Output Program**

|  |
| --- |
|  |

**Tugas Ketiga**

***jelaskan kegunaan source code di setiap barisnya (soal no 1&2)***

**soal no 1**

1. Import java util scanner untuk input data
2. Membuat class account
3. Deklarasi static atribut yaitu berupa name , umur dan string
4. Membuat static method register
5. Yang pertama memasukkan nama kita kedalam static atribut name
6. Dan yang kedua memasukkan umur kita kedalam static atribut umur
7. Untuk perulangan for dimasukkannya variable I dan masuk ke semua data pada array
8. Jika nama yang kita masukkan sudah ada didalam system array maka outputnya akan “nama anda sudah dipakai” dan name = “Y”
9. Jika umur kita dibawah 17 maka output nya “umur anda tidak memenuhi batas “
10. Dengan perulangan do while jika umur dibawah 17 atau name = “Y” maka akan terus mengulang
11. Jika sudah maka akun anda sudah dibuat
12. Deklarasi static atribut nama , age
13. Membuat method static login
14. Memasukkan nama dan umur
15. Jika nama dan umur yang kita masukkan sama seperti yang ada di method register tadi maka akun anda sudah dibuat
16. Di class main nya static method itu langsung dipanggil

**soal no 2**

1. Membuat class hero
2. Deklarasi atribut
3. Membuat 5 method method 1 dengan String name return selena
4. Method 2 String item yaitu “clock of destiny”
5. Method 3 int damage yaitu return 450
6. Method 4 defense yaitu return 200
7. Method 5 true damage yaitu damage - defense dan output damage selena
8. Di class main membuat objek Player dengan output semua yang ada di class hero yaitu nama hero , item hero , damage hero, dan defense hero lawan dan lanjut output untuk true damage